

**PLANIFICACIÓN, OBJETIVOS Y TEMARIO DE LA ASIGNATURA NO CURRICULAR DE  
 INFORMÁTICA, EN LOS NIVELES OBLIGATORIOS DE PRIMARIA Y ESO**

Última revisión del documento: septiembre 2006.

## 1.- INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS PEDAGÓGICOS

Dada la importancia indiscutible de las TIC (nuevas tecnologías) en el ámbito educativo y su influencia en el desarrollo humano, el Colegio desde hace más de 18 años implementa el conocimiento de la informática como asignatura obligatoria u optativa, además de cómo tema transversal en los niveles de primaria, secundaria y bachillerato.

El **objetivo principal** es el de dotar a todos los alumnos de unas *habilidades básicas* en el manejo de las nuevas tecnologías que posibilite su aplicación en otras materias y posibilite que posteriormente adquirieran conocimientos más específicos o especializados en etapas posteriores no obligatorias (bachillerato, formación profesional o universidad).

Como **objetivos secundarios** se pretende que el alumno adquiriera competencias a nivel teórico de *informática básica* para que comprenda el funcionamiento de un ordenador, que utilicen varios *sistemas operativos*, un nivel medio de manejo de *aplicaciones ofimáticas* (procesadores de texto, hojas de cálculo...), nociones de *programación* en varios lenguajes básicos (logo, pascal...) y un manejo inicial eficiente de *redes e Internet* (búsqueda de información, navegación, correo y diseño básico de páginas Web). Además adquirirá un vocabulario adecuado de *términos informáticos*.

Junto con lo anterior se pretende como *tema transversal* apoyar otras materias que cursan en el centro.

CONTENIDO	MATERIA	OBSERVACIONES
Programación Logo	Matemáticas, Plástica 4º Primaria	Manejo de giros (grados), distancias, uso del color, resolver problemas en distintos pasos, cálculos sencillos, concepto de repeticiones.
Hª de la informática	Lengua, Conocimiento del medio 5º y 6º Primaria	Historia de algunos inventos. El mundo actual y la tecnología. Historia de las máquinas. Vocabulario
Informática básica. Sistemas de numeración	Matemáticas 5º y 6º de primaria	Cálculo. Uso de multiplicaciones en base 2, 8 y 16. Sistemas de numeración. Concepto de potencia. Uso de tablas numéricas.
Ofimática. Procesadores de texto.	Lengua, Inglés, Plástica 5º-6º Primaria, 1º ESO	Redacción, gramática y ortografía en documentos. Desarrollo de la expresión. Organización de ideas en esquemas, tablas y diagramas. Vocabulario. Diseño de rótulos e inserción de imágenes.
Ofimática. Hojas de cálculo.	Matemáticas, Plástica, Conocimiento del Medio, 6º Primaria, 1º y 2º ESO	Representación de datos. Cálculos. Concepto de Media. Gráficos. Estadística de 2º de ESO.
Internet. Navegación, buscadores.	Lengua, Inglés, Conocimiento del medio, Plástica, Música. Primaria y ESO	Búsqueda y organización de la información. Vocabulario. Traducción de páginas en otros idiomas. Uso de Imágenes.

Programación. Pascal	Matemáticas, Naturales. ESO	Resolución de problemas básicos. Realización de cálculos. Resolver problemas dividiéndolos en otros más simples.
----------------------	-----------------------------	--

## 2.- MEDIOS:

Se dispondrá a tiempo completo de una Sala de Informática de uso exclusivo para los alumnos de primaria y ESO dotada de más de quince ordenadores, conectados en red y con conexión por banda ancha a Internet y un ordenador servidor para el profesor.

La biblioteca del centro dispondrá de varios ordenadores donde los alumnos puedan buscar información.

Se utilizarán las propias aulas de los alumnos para impartir las clases teóricas.

Cada alumno dispondrá de un cuaderno específico para Informática donde tomar notas y realizar los ejercicios teóricos propuestos.

La página Web del colegio dispondrá de un apartado específico del departamento de Informática donde los padres y alumnos puedan obtener los programas que utilizan en clase, bien los programas completos (si se trata de software libre) o versiones de evaluación (si se trata de programas comerciales)

Los profesores grabarán de forma gratuita en el soporte que le proporcionen los alumnos (CD, DVD, Pendrive...) los programas completos (si se trata de software libre) o versiones de evaluación (si se trata de programas comerciales) que los alumnos usen en clase.

El Colegio intentará a través de su página Web o a través de la *Comunidad de Madrid* (EducaMadrid) de comunicarse con los alumnos o sus familias para proporcionarles materiales complementarios o resolver dudas.

El Colegio facilitará que el departamento de Informática incluya en el boletín de notas trimestral de los alumnos de tercer ciclo de primaria y primer ciclo de la ESO, la signatura no curricular de Informática con su correspondiente nota.

## 3.- TEMPORALIZACIÓN DE LA ASIGNATURA

Se realizará en cinco cursos académicos (desde 4º de primaria a 2º de la ESO)

Cada curso tendrá un mínimo de 40 horas de clase (una sesión semanal) repartidas al menos de octubre a mayo, para lo que cada grupo tendrá reservada una hora semanal de uso de la Sala de Informática.

La duración total será de aproximadamente 210 horas.

## 4.- CONTENIDOS Y DISTRIBUCIÓN

Los contenidos impartidos se irán actualizando cada curso en función de las innovaciones tecnológicas y las nuevas versiones de los programas (software) utilizados.

Las clases serán teóricas y prácticas, a demás de dedicar varias sesiones a la evaluación. La distribución será variable según el curso académico, resultando una distribución global después de los cinco cursos académicos de: *clases teóricas* (24%), *clases prácticas* en la Sala de Informática (67%), *evaluación teórica o práctica* (9%).

## Tabla de contenidos

<i>Cursos y Temas</i>	<i>4º Primaria</i>	<i>5º Primaria</i>	<i>6º Primaria</i>	<i>1º ESO</i>	<i>2º ESO</i>
<i>Informática Básica</i>	- Introducción al uso del ordenador.	- Sistemas de numeración decimal y binario. - Historia de la informática. - Periféricos y tipos de periféricos	- Sistemas de numeración octal y hexadecimal. - Esquema básico de un ordenador.	- Introducción a las redes de ordenadores e Internet	- Estadística
<i>Sistemas Operativos</i>	- Introducción al Windows. Manejo de ventanas y programas.			- Manejo avanzado de Windows	- Introducción a Linux
<i>Ofimática</i>	- Realización de textos simples en el WordPad	- Realización de documentos complejos en OpenOffice, cuentos, cartas, horarios, periódico, diploma...	- Realización de tablas en la Hoja de Cálculo. Diseño de gráficos de barras, circulares...		- Estadística. Tema 10 matemáticas. Realización de tablas, ejercicios y gráficos en la hoja de Cálculo.
<i>Programación</i>	- Programación gráfica en Logo. Uso de grados, y procedimientos			- Programación básica en Pascal. - Manejo del entorno.	- Programación en Pascal. Problemas.
<i>Internet</i>		- Introducción a Internet. - Uso del navegador. - Búsqueda de información en buscadores.	- Búsqueda avanzada en Internet.	- Correo electrónico, foros, - Uso de EducaMadrid - Diseño básico de páginas Web con OpenOffice.	- Diseño de páginas Web con OpenOffice. Imágenes y vínculos.
<i>Temas específicos</i>				- Seguridad informática, virus, "adware", actualizaciones...	- Manejo básico de un programa matemático. Derive

## 5.- EVALUACIÓN

A partir de 5º de primaria los alumnos tendrán controles de evaluación y notas trimestrales en el boletín. La evaluación tendrá en cuenta: *Notas de clase*: participación, comportamiento, ejercicios y cuidado del material. *Notas del cuaderno*: apuntes, actividades y ejercicios. *Notas de controles*: teóricos y prácticos.

## 6.- CONTINUACIÓN

Tras terminar 2º de ESO los alumnos continuarán como materia obligatoria u optativa con informática dentro de la asignatura de *Tecnología* (3º y 4º ESO) y en Bachillerato *Tecnología de la Información*. Donde podrán dar: Programación en Java o .NET, ofimática presentaciones en PowerPoint, diseño de páginas Web con Dreamweaver, Internet...